Deň bezpečného internetu

Podklady k projektovej úlohe

Kľúčové otázky projektu

- **Čo dôležité by si odkázal/a dospelým o online svete?**
- **Čo by si chcel/a robiť spoločne s rodičmi/dospelými v online svete?**
- **Čo by sa dospelí mohli od vás detí naučiť v online svete?**

Diskusia

- Kedy naposledy vám dospelý nerozumel v online svete?
- V čom ste „online šikovnejší“ než rodičia?
- Čo by ste im chceli vysvetliť?

Výber formy výstupu

- plagát
- krátke video
- podcast
- komiks
- scénka
- prezentácia
- „reels“ štýl video
- digitálna koláž

Online svet očami mladých

- Dnes nebudeme riešiť len **ako niečo vytvoriť**, ale hlavne **čo chceme povedať**. Budete tvoriť dielo pre dospelých — rodičov, učiteľov, starých rodičov.
- Vašou úlohou je byť:
- vysvetľovatelia
- sprievodcovia
- odborníci na online svet mladých

Online svet nie je len technológia — je to prostredie

Online svet je:

- miesto komunikácie
- miesto vzťahov
- miesto zábavy
- miesto učenia
- miesto rizík
- miesto príležitostí

- Nie je to „len mobil“.
- 👉 Diskusná otázka:
  Čo všetko robíte online, čo dospelí často nevidia?

Rozdiel pohľadu: mladí vs dospelí

Mladí často vidia

- zábavu
- komunitu
- tvorivosť
- učenie
- kontakt

Rozdiel pohľadu: mladí vs dospelí

Dospelí často vidia

- nebezpečenstvo
- stratu času
- závislosť
- rozptýlenie
- izoláciu

Dôležité!

Ani jedna strana nemá úplne pravdu ani úplne nepravdu.
Projekt má pomôcť **vzájomnému pochopeniu**.

Dôležité témy online sveta (obsahové oblasti)

- **Bezpečnosť**
- súkromie
- heslá
- zdieľanie fotiek
- cudzí ľudia online
- podvody
- Otázka:
  👉 Čo by mali dospelí vedieť, aby vás chránili správne — nie prehnane?

(obsahové oblasti)

- **Komunikácia**
- chaty
- herné komunity
- sociálne siete
- skupiny
- komentáre
- 👉 Čo dospelí často nepochopia na online komunikácii?

(obsahové oblasti)

- **Zábava a hry**
- hry = spolupráca, stratégia, reflexy
- nie len „strieľanie“
- sociálny kontakt
- 👉 Čo by si chcel, aby dospelí pochopili o hraní hier?

(obsahové oblasti)

- **Učenie a tvorba**
- návody
- kurzy
- programovanie
- tvorba videí
- grafika
- hudba
- 👉 Čo sa mladí učia online, čo škola nie vždy pokrýva?

(obsahové oblasti)

- **Rovnováha a čas**
- koľko je veľa?
- kedy je online prospešný?
- kedy škodí?
- 👉 Čo je rozumné pravidlo — nie zákaz?

Čo sa môžu dospelí naučiť od mladých

Mladí často vedia:

- rýchlo sa učiť aplikácie
- testovať nové nástroje
- digitálne tvoriť
- riešiť technické problémy
- chápať trendy
- prispôsobiť sa

➡ 👉 Projekt nemá byť sťažovanie — ale **ponuka spolupráce**.

Vaše dielo má obsahovať:

- ☑ vysvetlenie online sveta
- ☑ konkrétne príklady
- ☑ odporúčania pre dospelých
- ☑ návrh spolupráce
- ☑ čo sa môžu dospelí naučiť
- ☑ nie len kritiku — ale riešenia